

PROGRAMME D'ACTIVITES PREVISIONNEL - CLASSE EQUITATION ET VIE DE LA FERME

Classe 1

	J1	J2	J3	J4
	8h 30 Petit Déjeuner – 9h Toilette, rangement			
Matin 9h30-11h30	Arrivée, installation dans les chalets Visite et Jeu Photo (11h-13h)	Karting à pédales Et Petits travaux de la ferme	Petits travaux de la ferme Et Ateliers Jeux	Promenade en SULKY
	11h30 – 12h15 temps « libre », 12h15 Repas, 13h15 Temps calme			
Début Après-midi 14h/16h	PONEY	PONEY	PONEY	PONEY
	Gouter			
Fin Après-midi 16h/18h	LAND ART	VOLTIGE	Promenade découverte des environs	Petits Travaux de la ferme Départ
	18h Douches, 19h15 Repas			
Veillée	CONTES OU JEUX	Jeux d'extérieur ou FILM	BOUM	

PROGRAMME D'ACTIVITES PREVISIONNEL - CLASSE EQUITATION ET VIE DE LA FERME

Classe 2

	J1	J2	J3	J4
	8h 30 Petit Déjeuner – 9h Toilette, rangement			
Matin 9h30-11h30	Arrivée, installation dans les chalets LAND ART (11h-13h)	VOLTIGE	Promenade découverte des environs	Petits Travaux de la Ferme
	11h30 – 12h15 temps « libre », 12h15 Repas, 13h15 Temps calme			
Début Après-midi 14h/16h	Visite et Jeu Photo (jeu d'orientation et de découverte du centre)	Karting à pédales Et Petits travaux de la ferme	Petits travaux de la ferme Et Ateliers Jeux	Promenade en SULKY
	Gouter			
Fin Après-midi 16h/18h	PONEY	PONEY	PONEY	PONEY
	18h Douches, 19h15 Repas			
Veillée	CONTES OU JEUX	Jeux d'extérieur ou FILM	BOUM	

PROGRAMME D'ACTIVITES PREVISIONNEL - CLASSE EQUITATION ET VIE DE LA FERME

Classe 3

	J1	J2	J3	J4
	8h 30 Petit Déjeuner – 9h Toilette, rangement			
Matin 9h30-11h30	Arrivée, installation dans les chalets PONEY (11h-13h)	PONEY	PONEY	PONEY
	11h30 – 12h15 temps « libre », 12h15 Repas, 13h15 Temps calme			
Début Après-midi 14h/16h	LAND ART	VOLTIGE	Promenade découverte des environs	Petits Travaux de la Ferme
	Gouter			
Fin Après-midi 16h45h/18h	Visite et Jeu Photo (jeu d'orientation et de découverte du centre)	Karting à pédales Et Petits travaux de la ferme	Petits travaux de la ferme Et Ateliers Jeux	Promenade en SULKY Départ
	18h Douches, 19h15 Repas			
Veillée	JEUX	Feu de Camp	BOUM	